

Übersicht zu aktuellen Lernplattformen

Folgende Zugänge zu Lernplattformen haben die Schülerinnen und Schüler der jeweiligen Klassenstufen:

1./2. Klasse

<p>www.antolin.de Leseförderung - Webversion</p>	<p>Antolin.de schafft Anreize zum Lesen. Die Plattform ist eine Art Bibliothek für Quizfragen zu Lesebüchern (von Belletristik bis zu Sachbücher). Ein zusätzliches Angebot ist z.B. die Vorlesefunktion für Leseschwache.</p>	<p>Alle Schülerinnen und Schüler haben dazu Benutzername und Passwort von der Klassenlehrperson erhalten.</p>
<p>www.anton.app interaktive Lernplattform für Deutsch und Mathematik - Webversion - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone</p>	<p>Anton.app ist eine Lernplattform, die sich vor allem an Vor- und Grundschüler richtet und eine grosse Anzahl an Mathe- und Deutschübungen bietet. Die Aufgaben sind in verschiedene Klassenstufen unterteilt und können nach Bedarf ausgewählt werden. Die Lehrperson kann den Kindern Aufgaben zum Lösen zuweisen.</p>	<p>Je nach Bedarf wird die Plattform von der Klassenlehrperson eingesetzt. Die Schülerinnen und Schüler erhalten dazu von ihrer Lehrperson einen Anmelde-Code.</p>
<p>www.gut1.de Rechtschreib-Aufbau-Training - Webversion</p>	<p>Gut1.de ist eine Lernplattform zur Förderung der Rechtschreibung.</p>	<p>Der Benutzername und das Passwort wurden von der Förderlehrperson abgegeben.</p>

Stand: 11.05.2020

3./4. Klasse

<p>www.antolin.de Leseförderung - Webversion</p>	<p>Antolin.de schafft Anreize zum Lesen. Die Plattform ist eine Art Bibliothek für Quizfragen zu Lesebüchern (von Belletristik bis zu Sachbücher). Ein zusätzliches Angebot ist z.B. die Vorlesefunktion für Leseschwache.</p>	<p>Alle Schülerinnen und Schüler haben dazu Benutzername und Passwort von der Klassenlehrperson erhalten.</p>
<p>www.anton.app interaktive Lernplattform für Deutsch und Mathematik - Webversion - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone</p>	<p>Anton.app ist eine Lernplattform, die sich vor allem an Vor- und Grundschüler richtet und eine grosse Anzahl an Mathe- und Deutschübungen bietet. Die Aufgaben sind in verschiedene Klassenstufen unterteilt und können nach Bedarf ausgewählt werden. Die Lehrperson kann den Kindern Aufgaben zum Lösen zuweisen.</p>	<p>Je nach Bedarf wird die Plattform von der Klassenlehrperson eingesetzt. Die Schülerinnen und Schüler erhalten dazu von ihrer Lehrperson einen Anmelde-Code.</p>
<p>www.mathwelt2.ch - Webversion https://www.mathwelt.ch/mathwelt-de/multimedia/ - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone</p>	<p>Mathe-Grundlagetraining für den 2. Zyklus. Die Themen und Aufgaben sind auf das Lehrmittel „Mathwelt 2“ ausgerichtet.</p>	<p>Frei nutzbar – die Schülerinnen und Schüler müssen sich nicht anmelden. Das Mathwelt-Angebot richtet sich vor allem an die 3./4. Klasse.</p>
<p>www.1000feuilles.ch Mille feuilles 3 Mille feuilles 4 - Offlineversion - Webversion - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone https://www.s-fichier.ch/#/ Fichier für Mille feuilles - Webversion - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone</p>	<p>Dies ist die offizielle Webseite vom Französisch-Lehrmittel „Mille feuilles“. Unter der Rubrik „Eltern“ finden Sie z.B. eine Elternbroschüre auf Deutsch, die über das Lehrmittel informiert. Unter der Rubrik „Multimedia/Audiotracks“ können die Audiotracks für die jeweiligen Magazine des Lehrmittels heruntergeladen werden. Unter „Multimedia/Fichier“ finden Sie das digitale Wortschatztraining für Mille feuilles. Der Fichier dient zum Einüben des aktuellen und zum Repetieren des früheren Fremdsprachenwortschatzes. Es kann damit mündlich und schriftlich geübt werden.</p>	<p>Die Lerninhalte sind frei zugänglich. Unter der Rubrik „Multimedia“ kann die passende Version für das Gerät gewählt werden. Es gibt zudem auch eine Offlineversion. Unter der Rubrik „Multimedia/Fichier“ kann die passende Version des Fichiers für das Gerät gewählt werden. Man kann sich kostenlos registrieren.</p>
<p>www.gut1.de Rechtschreib-Aufbau-Training - Webversion</p>	<p>Gut1.de ist eine Lernplattform zur Förderung der Rechtschreibung.</p>	<p>Der Benutzername und das Passwort wurden von der Förderlehrperson abgegeben.</p>

Nur für die 4. Klasse


<p>https://luko.tipp10.com Das Zehnfingersystem lernen - Webversion</p>	<p>Tipp10 ist ein 10-Finger-Schreibtrainer, mit dem das Zehnfingersystem erlernt und trainiert werden kann.</p>	<p>Für die Lernplattform gilt derselbe Benutzername wie für antolin.de. Das Passwort haben die Viertklässler von ihrer Klassenlehrperson erhalten.</p>
---	---	--

5./6. Klasse

<p>www.antolin.de Leseförderung - Webversion</p>	<p>Antolin.de schafft Anreize zum Lesen. Die Plattform ist eine Art Bibliothek für Quizfragen zu Lesebüchern (von Belletristik über Sachbücher bis zu fremdsprachigen Bücher). Ein zusätzliches Angebot ist z.B. die Vorlesefunktion für Leseschwache.</p>	<p>Alle Schülerinnen und Schüler haben dazu Benutzername und Passwort von der Klassenlehrperson erhalten.</p>
<p>www.profax.ch Wortgrammatik Regeltrainer Rechentraining 5/6 - Webversion</p>	<p>Lernplattform für zusätzliches Üben der Kompetenzen in der Wortgrammatik, in der Rechtschreibung sowie im Kopfrechnen Bis zum 12.07.2020 stehen noch weitere Module frei zur Verfügung.</p>	<p>Für die Lernplattform gelten derselbe Benutzername und dasselbe Passwort wie für antolin.de.</p>
<p>www.mindsteps.ch Aufgabensammlung Individuelles Training - Webversion</p>	<p>Mindsteps.ch ist eine Aufgabensammlung zur Unterstützung des kompetenzorientierten Lernens für die Fächer Deutsch, Mathematik, Französisch und Englisch. Die Aufgaben umfassen den zweiten Zyklus des Lehrplans 21.</p>	<p>Alle Schülerinnen und Schüler haben dazu Benutzername und Passwort von der Klassenlehrperson erhalten.</p>
<p>https://luko.tipp10.com Das Zehnfingersystem lernen - Webversion</p>	<p>Tipp10 ist ein 10-Finger-Schreibtrainer, mit dem das Zehnfingersystem erlernt und trainiert werden kann.</p>	<p>Für die Lernplattform gilt derselbe Benutzername wie für antolin.de. Das Passwort haben die Kinder von ihrer Klassenlehrperson erhalten.</p>
<p>www.mathwelt2.ch - Webversion https://www.mathwelt.ch/mathwelt-de/multimedia/ - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone</p>	<p>Mathe-Grundlagentraining für den 2. Zyklus. Die Themen und Aufgaben sind auf das Lehrmittel „Mathwelt 2“ ausgerichtet.</p>	<p>Frei nutzbar – die Schülerinnen und Schüler müssen sich nicht anmelden. <i>Das digitale Mathwelt-Angebot richtet sich jedoch vor allem an die 3./4. Klasse.</i></p>
<p>www.1000feuilles.ch Mille feuilles 5 Mille feuilles 6 - Offlineversion - Webversion - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone https://www.s-fichier.ch/#/ Fichier für Mille feuilles - Webversion - App für Android- und iOS-Tablets/Smartphone</p>	<p>Dies ist die offizielle Webseite vom Französisch-Lehrmittel „Mille feuilles“. Unter der Rubrik „Eltern“ finden Sie z.B. eine Elternbroschüre auf Deutsch, die über das Lehrmittel informiert. Unter der Rubrik „Multimedia/Audiotracks“ können die Audiotracks für die jeweiligen Magazine des Lehrmittels heruntergeladen werden. Unter „Multimedia/Fichier“ finden Sie das digitale Wortschatztraining für Mille feuilles. Der Fichier dient zum Einüben des aktuellen und zum Repetieren des früheren Fremdsprachenwortschatzes. Es kann damit mündlich und schriftlich geübt werden.</p>	<p>Die Lerninhalte sind frei zugänglich. Unter der Rubrik „Multimedia“ kann die passende Version für das Gerät gewählt werden. Es gibt zudem auch eine Offlineversion. Unter der Rubrik „Multimedia/Fichier“ kann die passende Version des Fichiers für das Gerät gewählt werden. Man kann sich kostenlos registrieren.</p>

<p>www.meinklett.ch New World 1 New World 2 - Webversion</p> <p>Interactive exercises Vocabulary Worksheets Audios</p>	<p>Dies ist die Lernplattform vom Englisch-Lehrmittel "New World". Folgende Inhalte stehen als Webversion oder auch als App zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Interaktive Übungen zu jeder Unit - Englisch-Vokabular trainieren - Arbeitsblätter ausdrucken und lösen - Audiotracks vom Pupils Book und vom Activity Book 	<p>Für die Lernplattform benötigt man den <u>Nutzerschlüssel</u>, den man im <u>Activity Book</u> findet.</p>
<p>www.gut1.de Rechtschreib-Aufbau-Training - Webversion</p>	<p>Gut1.de ist eine Lernplattform zur Förderung der Rechtschreibung.</p>	<p>Der Benutzername und das Passwort wurde von der Förderlehrperson abgegeben.</p>

Arbeitsplattform 5./6. Klasse

<p>Microsoft Teams  App für Teamarbeit in Microsoft 365</p> <p>https://teams.microsoft.com/downloads</p>	<p>Die App Microsoft Teams ist ein „Hub“ für Teamarbeit in der Microsoft 365-Umgebung. Die Lehrpersonen setzen diese App als Arbeits-, Kommunikations- und als Austauschplattform mit den Schülerinnen und Schülern ein.</p>	<p>Alle Schülerinnen und Schüler haben von ihrer Klassenlehrperson eine Installationsanleitung sowie die nötigen Zugangsdaten für die Teams-App erhalten.</p>
--	--	---

Stand: 11.05.2020

Übersicht zu nützlichen Links

<https://www.klett.de/produkt/isbn/ECN60003APA99>

Blitzrechnen 1.-4. Klasse (in der Schule als Offline-Version verwendet), kostenpflichtig

Auf der oben aufgeführten Webseite ist das Blitzrechnen-Training in App-Form als Bundle (1.-4. Klasse) oder separat für einzelne Klassenstufen erhältlich. Die sichere Beherrschung der Übungstypen in den jeweiligen Zahlenräumen liefert eine umfassende und sichere Basis für das weiterführende Lernen. Blitzrechnen beschränkt sich nicht auf das „Einspluseins“ und das „Einmaleins“, sondern umfasst auch den Aufbau grundlegender Zahl- und Operationsvorstellungen in den jeweiligen Zahlenräumen.

1. Klasse: Blitzrechnen 1 Zahlenraum bis 20
2. Klasse: Blitzrechnen 2 Zahlenraum bis 100
3. Klasse: Blitzrechnen 3 Zahlenraum bis 1000
4. Klasse: Blitzrechnen 4 Zahlenraum bis 1 Million

<https://go.dybuster.com/#!login>

Dybuster Orthograph – Förderung der Rechtschreibung

Benutzername und Passwort von der Logopädielehrperson erhalten.
Nur für Kinder, die zu Frau Franziska Grossen in die Logopädie gehen.

<https://www.ilern.ch/>

interaktives Lernen

Webseite mit interaktiven Lerninhalten, die in Fächer und Klassenstufen aufgliedert sind.

Für Schülerinnen und Schüler der 1.-6. Klassenstufe.

<https://learningapps.org/>

Lernplattform zur Lern-Unterstützung

LearningApps.org unterstützt Lern- und Lehrprozesse mit kleinen interaktiven, multimedialen Bausteinen, die online erstellt und in Lerninhalte eingebunden werden. Für die Bausteine (Apps genannt) steht eine Reihe von Vorlagen (Zuordnungsübungen, Multiple Choice-Tests, usw.) zu zahlreichen Themenkategorien zur Verfügung.

Für Schülerinnen und Schüler der 5./6. Klasse.

<https://quizlet.com/de>

Lerntools und Karteikarten

Durchsuche viele Lernsets oder erstelle deine eigenen. Verbessere deine Noten, indem du mit Karteikarten, Spielen und Vielem mehr lernst. Mit den einfachen Tools von Quizlet lernst du alles, von Bruchrechnung über Geschichte bis hin zu Biologie...!

Online Lexika/Suchmaschinen

z.B. für Recherche-Aufgaben, Freiwahlthemen im NMG-Unterricht, zum Erweitern des Allgemeinwissens, usw.

www.klexikon.de	Klexikon.de ist Wikipedia's kleine Schwester mit 12 Wissensgebiete mit insgesamt über 2'500 Artikeln.
www.blinde-kuh.de	Die Suchmaschine für Kinder seit 1997 Richtet sich an Kinder zwischen 8 und 12 Jahren. Sie ermöglicht Kindern einen einfachen Einstieg ins Internet.
www.fragfinn.de	Mit der Suchmaschine kannst du tolle Kinderseiten entdeckt oder nach interessanten Themen und Bildern suchen. Dort findest du die besten Surftipps, lustige Videos, spannende Spiele und vieles mehr!
www.kids-and-science.de	"Kids and Science" ist seit August 2009 online. Unter dem Motto "Naturwissenschaft und Technik für Kinder" schreibe Andreas Tillmann Beiträge für Kinder und interessierte Eltern, in denen spannenden Fragen aus "Natur und Umwelt", Technik im Alltag, Physik, Biologie oder Astronomie nachgegangen wird.
http://www.medienwerkstatt-online.de/lws_wissen/	Medienwerkstatt Wissenskarten zu verschiedensten NMG-Themen
www.wokisu.de/	Die Kindersuchmaschine für 6 bis 12-Jährige
www.wikipedia.de	(Anspruchsvolles Material) Wikipedia ist ein Projekt zum Aufbau einer Enzyklopädie aus freien Inhalten. Seit Mai 2001 sind 2'284'441 Artikel in deutscher Sprache entstanden.
www.helles-koepfchen.de	(Anspruchsvolles Material) Mach` dich schlau! Wissensseite mit einer Suchfunktion von den besten Kinderseiten zu einem bestimmten Thema

Interaktive Webseiten für NMG

https://www.kinderzeitmaschine.de/	Steig in die Zeitmaschine, wähle das Ziel und erkunde die Vergangenheit! (Vorgeschichte, Frühe Kulturen, Antike, Mittelalter, Entdecker, Neuzeit)
https://www.planet-schule.de/stadt-im-mittelalter/	Die Stadt im späten Mittelalter Erkunde das Stadtleben im Mittelalter in dieser interaktiven Erlebniswelt! (Adobe Flash Player wird evtl. benötigt: https://get.adobe.com/flashplayer/)
https://www.planet-schule.de/mm/roemer-experiment/applications/game/	Das Römer-Experiment Tauche ein, in die Welt der Römer! Erkunde in einer interaktiven Erlebniswelt die Geschichte und den Alltag des römischen Lebens. Spannende Erlebnisse und Missionen waren auf dich. (Adobe Flash Player wird evtl. benötigt: https://get.adobe.com/flashplayer/)

Schulfernsehen multimedial

https://www.planet-schule.de/	Das Gemeinschaftsprojekt von SWR und WDR bietet modernes, mediengestütztes Lernen und Unterrichten – für Lehrer, für Schülerinnen und Schüler sowie Bildungsinteressierte. (Südwestrundfunk)
https://www.srf.ch/sendungen/myschool oder www.zambo.ch	Die Sendungen richten sich an Lehrpersonen sowie Schülerinnen und Schüler und befassen sich mit der ganzen Themenpalette, die sich aus dem Lehrplan 21 ergibt. (Schweizer Radio und Fernsehen)
https://www.br.de/kinder/	Interessante Beiträge hören oder schauen (Bayerischer Rundfunk)
www.wdrmaus.de	Die Seite mit der Maus (Westdeutscher Rundfunk)
https://www.kindernetz.de/infonetz/	SWR Infonetz – Das Kindernetz Archiv mit interessanten Beiträge zu verschiedenste Themen (Südwestrundfunk)

Internetauftritte bekannter Kinder- und Jugendmagazine/Sachbücher

www.wasistwas.de	Diese Kinderwebseite richtet sich an Kinder zwischen 4 und 12 Jahren. Inhalte teilweise auch zum Downloaden verfügbar.
www.geo.de/GEolino	GEolino ist Deutschlands größtes Kindermagazin. Das Magazin richtet sich an Leser zwischen 8 und 14 Jahren.
https://www.spick.ch/	Das schlaue Schülermagazin gibt es seit über 35 Jahren und richtet sich an 9-15 Jährige. Es ist damit das älteste und zugleich erfolgreichste Kinder- und Jugendmagazin der Schweiz.
https://www.coopzeitung.ch/themen/familie/hesch-gwusst/	Fragen und Antworten zu interessanten NMG-Themen. Möglichkeit mittels Blog Fragen zu stellen. Merkblätter können gespeichert werden.
http://www.labbe.de/zzebra/	Das Web-Magazin für jüngere Kinder Zzebra-Netz ist die Vernetzung von sechs Kinderseiten, die der Labbé Verlag herausbringt. Dieses Netz ist als eine freie Zone für Kinder konzipiert und deshalb gibt es hier keine Werbung.

Fremdsprachen 5./6. Klasse

Französisch

https://www.1000feuilles.ch/	Offizielle Webseite vom Lehrmittel „Mille feuilles“
https://www.1000feuilles.ch/multimedia/audiotracks	Downloadbare Audiotracks zum jeweiligen Magazin von Mille feuilles
https://www.1000feuilles.ch/multimedia/fichier oder https://www.s-fichier.ch/#/	Digitales Wortschatztraining für Mille feuilles. Der Fichier dient zum Einüben des aktuellen und zum Repetieren des früheren Klassenwortschatzes. Es steht eine mündliche und eine schriftliche Variante zur Verfügung. (<i>Online-/Offline- und App-Version</i>)
www.lepointdufle.net	Speziell für nicht Franzosen, Lernende, Kinder und Erwachsene. Es gibt viele Aktivitäten über sehr verschiedene Themen. Man kann z.B. Wörter vorlesen lassen, Lieder lernen und Grammatik trainieren
www.toupty.com	Es gibt sehr viele lustige interaktive Spiele, die man mit der Maus bedienen kann. Aktivitäten wie lesen, hören und organisieren werden gefördert.

Englisch

https://learningapps.org/index.php?category=3&s=	Interaktive und multimediale Bausteine, die online erstellt und in Lerninhalte eingebunden werden. Für die Bausteine (Apps genannt) steht eine Reihe von Vorlagen (Zuordnungsübungen, Multiple Choice-Tests etc.) zur Verfügung.
https://www.kids-world-travel-guide.com/	Informationen zu verschiedenen Länder in Englisch
http://www.primarschulfenster.ch/index.php/new-world-training	Vokabular Training mit Quizlet
http://learnenglishkids.britishcouncil.org/en	Texte, Songs, Stories, Video, Spiele, Wortschatz
https://www.cambridgeenglish.org/learning-english/parents-and-children/activities-for-children/	Spiele und Übungen
https://www.planet-schule.de/sf/php/sendungen.php?sendung=8407	Sehr einfache Filmchen für das Schulen des Hörverständnisses
https://www.esolcourses.com/topics/learn-english-with-songs.html	Englisch mit Songs mit Online-Übungen
http://www.ego4u.com (englische Version)	Grammatik, Spiele, Wortschatz
https://apps.babbel.com/de/lp-test-trustbox-eng/?bsc=gq_srh_deueng_default_desktop&bt=defaul&gclid=EA1aIQobChMIu8L0i7uN3gIVipTtCh1maAAzEAAYAAEgJ_mD_BwE	Englisch interaktiv lernen
http://www.ego4u.de (deutsche Version)	Grammatik, Spiele, Wortschatz