

 **Linksammlung Primarschule Lüterkofen****Lern-Plattformen**

<https://antolin.westermann.de/>

Antolin schafft Anreize zum Lesen

Antolin stellt Quizfragen zu mehr als 70'000 Kinder- und Jugendbüchern; antolin.de ist eine Art Bibliothek für Quizfragen: Kinder wählen auf **antolin.de** einen Buchtitel, lösen dazu ein Quiz und verdienen sich Punkte. Das Titel-Angebot reicht von Belletristik über Sachbücher bis hin zu fremdsprachigen Büchern. Es kommen täglich neue Buch-Quiz dazu. Ein zusätzliches Angebot ist z.B. die Vorlesefunktion für Erstklässler bzw. für Leseschwache.

Die Schülerinnen und Schüler ab der 1. Klasse haben dazu Benutzername und Passwort von der Klassenlehrperson erhalten.

<https://www.mathwelt2.ch/content/>

«MATHWELT 2» App

Die App «MATHWELT 2» ist ein Grundlagentraining für Schülerinnen und Schüler des 2. Zyklus. Die Inhalte beziehen sich auf die mathematischen Kompetenzbereiche nach Lehrplan 21. Die Grundlagen für den 2. Zyklus können auf das Schuljahr verteilt gesichert werden. Die Themen und Aufgaben sind auf das Lehrmittel «MATHWELT 2» ausgerichtet. Die App steht für Tablets/iPads zur Verfügung. Die Webversion wird von den gängigsten Browsern unterstützt.

Diese App richtet sich vorläufig an Schülerinnen und Schülern der 3./4./5. Klassen.

<https://www.profax.ch/>

Profaxonline - selbstständig lernen: jederzeit & überall

Die folgenden Module stehen den Schülerinnen und Schülern der 5./6. Klasse je nach Unterrichtsthema auf **profax.ch** zur Verfügung:

- ✓ Wortgrammatik: Nomen, Verben, Adjektive
- ✓ Rechtschreibung: Regeltrainer
- ✓ Kopfrechnen: Rechentraining und Kopfgeometrie 5./6. Klasse
- ✓ Grössen umwandeln, vergleichen, ergänzen: tempo60Grössen
- ✓ Geografie Schweiz

Die Schülerinnen und Schüler der 5./6. Klasse haben dazu Benutzername und Passwort von der Klassenlehrperson erhalten. (Teilweise wird diese Plattform auch für den DAZ-Unterricht verwendet.)

<https://www.mindsteps.ch/>

Mindsteps – Lernen sichtbar machen durch adaptives Lernen und Üben

Aufgabensammlung zur Unterstützung des kompetenzorientierten Lernens
Mindsteps stellt den Schulen eine Aufgabensammlung für die Fächer
Deutsch, Englisch, Französisch und Mathematik zur Verfügung. Die
Aufgaben umfassen den zweiten und dritten Zyklus des Lehrplans 21.

*Nach dem Absolvieren des **CHECK 3** und **CHECK 5** in der 3. bzw. 5. Klasse erhalten
die Schülerinnen und Schülern von der Klassenlehrperson die Zugangsdaten zu dieser
Lernplattform. Das Passwort wird vorgegeben und ist nicht anpassbar.*

<https://www.ilern.ch/>

interaktives Lernen

Website mit interaktiven Lerninhalten, die in Fächer und Klassenstufen
aufgegliedert sind.

Für Schülerinnen und Schülern der 1.-6. Klassestufe.

<https://learningapps.org/>

Lernplattform zur Lern-Unterstützung

LearningApps.org unterstützt Lern- und Lehrprozesse mit kleinen
interaktiven, multimedialen Bausteinen, die online erstellt und in
Lerninhalte eingebunden werden. Für die Bausteine (Apps genannt) steht
eine Reihe von Vorlagen (Zuordnungsübungen, Multiple Choice-Tests,
usw.) zu zahlreichen Themenkategorien zur Verfügung.

Für Schülerinnen und Schülern der 5./6. Klassen.

<https://www.klett.de/produkt/isbn/ECN60003APA99>

Blitzrechnen 1.-4. Klasse (in der Schule als Offline-Version verwendet)

Auf der oben aufgeführten Website ist das Blitzrechnen-Training in App-
Form als Bundle (1.-4. Klasse) oder separat für einzelne Klassenstufen
erhältlich. Die sichere Beherrschung der Übungstypen in den jeweiligen
Zahlenräumen liefert eine umfassende und sichere Basis für das
weiterführende Lernen. Blitzrechnen beschränkt sich nicht auf das
„Einspluseins“ und das „Einmaleins“, sondern umfasst auch den Aufbau
grundlegender Zahl- und Operationsvorstellungen in den jeweiligen
Zahlenräumen.

1. Klasse: Blitzrechnen 1 Zahlenraum bis 20

2. Klasse: Blitzrechnen 2 Zahlenraum bis 100

3. Klasse: Blitzrechnen 3 Zahlenraum bis 1000

4. Klasse: Blitzrechnen 4 Zahlenraum bis 1 Million

<https://www.gut1.de/>

Rechtschreib-Aufbau-Training

Das Programm enthält einen Schnell-Lernmodus. Man kann sich das so vorstellen wie ein Pingpong-Spiel im Kopf. Zuvor falsch geschriebene Wörter werden mit Hilfe richtig geschrieben und kommen kurz danach nochmals dran, und zwar so oft, bis sie ohne Hilfe richtig geschrieben werden. Die richtige Schreibung wird also im Kopf behalten. Am nächsten Tag beginnt das Pingpong-Spiel dann erneut.

Für Schülerinnen und Schüler, die von der Förderlehrperson unterstützt werden. Benutzername und Passwort von der Förderlehrperson erhalten.

<https://go.dybuster.com/#!login>

Dybuster Orthograph – Förderung der Rechtschreibung

Nur für Kinder, die zur Frau Franziska Grossen in die Logopädie gehen. Benutzername und Passwort von der Logopädielehrperson erhalten.

Medien und Informatik

<https://code.org/>

Spielerische Einführung in die Welt der Programmierung und Informatik

Jede Schülerin und jeder Schüler in jeder Schule sollte die Möglichkeit haben, Informatik zu lernen! – Dies hat sich code.org zum Motto gemacht. Code.org ist eine 2013 in den USA gegründete Non-Profit-Organisation und gleichnamige Website, die möglichst viele Menschen und insbesondere Kinder für das Thema Informatik und Programmieren begeistern will. Die Website enthält frei zugängliche Einführungen und Übungen zum Programmieren.

Die Schülerinnen und Schüler der 6. Klasse haben dazu Benutzername und Passwort von der Klassenlehrperson erhalten.

<https://www.tipp10.com/de/>

10-Finger-Schreibtrainer

TIPP10 ist ein kostenloser 10-Finger-Schreibtrainer, mit dem das Zehnfingersystem erlernt und trainiert werden kann.

Für Schülerinnen und Schülern ab der 4. Klasse.

<http://netla.ch/>

Meine Daten gehören mir!

Wer den Wert der eigenen Persönlichkeit kennt, wird die Privatsphäre nicht ungewollt preisgeben. Kinder und Jugendliche sind im Internet oft

alleine unterwegs. Deswegen ist entscheidend, dass sie sich der Situationen bewusst sind, in die sie beim Surfen im Internet geraten können. Die Games und Comics regen zum Nachdenken und Diskutieren an, die Tipps und Tricks vermitteln wichtige Inhalte.

Für Schülerinnen und Schüler ab der 3. Klasse.

<https://medienprofis.projuventute.ch/>

Umgang mit Social Media, TV und Internet: Unterstützung für Eltern

In den Merkblättern auf

<https://medienprofis.projuventute.ch/Infomaterial.3685.0.html>

finden Sie Informationen und Anregungen für den Umgang mit digitalen Medien – aufbereitet für Eltern, Lehrkräfte sowie Kinder und Jugendlichen
Themen: Cybermobbing, Gamen, „Echtes Leben“, Sexualaufklärung, Sexting, Umgang mit digitalen Medien, Pro Juventute Beratung

<https://www.klicksafe.de/>

Die EU-Initiative für mehr Sicherheit im Netz

Mit dem „klicksafe Preis für Sicherheit im Internet“ zeichnet klicksafe Angebote aus, die in vorbildlicher Weise einen sicheren Umgang mit dem Internet fördern.

<https://www.jugendundmedien.ch/de.html>

Jugend und Medien - das Informationsportal zur Förderung von Medienkompetenzen

Im *erzieherischen Kinder- und Jugendmedienschutz* gilt es, die Kinder und Jugendlichen zu befähigen, Medien sicher, altersgerecht und verantwortungsvoll zu nutzen. Die Plattform Jugend und Medien zielt dabei darauf, die Medienkompetenzen von Eltern, Lehr- und Betreuungspersonen zu fördern und sie dabei zu unterstützen, im Medienalltag eine aktive Begleitfunktion wahrzunehmen.

<https://gamesucht.com/>

Spielsucht – When real life goes offline

Das Projekt gamesucht.com wurde vom Psychologen und Psychotherapeuten Karl Brühwiler 2015 gegründet. Ziel des Projektes ist es, Jugendlichen, Fachpersonen und Eltern Wissen rund um Jugendliche und neue Medien zu vermitteln. Die Artikel, Videos, Tests und das Beratungsangebot sollen den Dialog zwischen Jugendlichen und Eltern fördern und sie in der Entwicklung der eigenen Medienkompetenz stärken.

<https://www.skppsc.ch/de/themen/internet/cybermobbing/>

Fokus Internet - Cybermobbing

Informationen zu Cybermobbing

https://www.feel-ok.ch/de_CH/eltern/eltern-themen.cfm

Infoplattform für Eltern

Informationen zu Themen wie Erziehung/Beziehung, Psychische Belastungen, Pubertät, Onlinesucht, usw.

Lernhilfen

<https://quizlet.com/de>

Lerntools und Karteikarten, kostenlos

Durchsuche viele Lernsets oder erstelle deine eigenen. Verbessere deine Noten, indem du mit Karteikarten, Spielen und vielem mehr lernst. Mit den einfachen Tools von Quizlet lernst du alles, von Bruchrechnung über Geschichte bis hin zu Biologie...

Allgemein nützliche Links

z.B. für Recherche-Aufgaben, Freiwahlthemen im NMG-Unterricht, zum Erweitern des Allgemeinwissens, usw.

Online Lexika/Suchmaschinen

www.klexikon.de	Klexikon.de ist Wikipedias kleine Schwester mit 12 Wissensgebiete mit insgesamt über 2'500 Artikeln
www.blinde-kuh.de	Die Suchmaschine für Kinder seit 1997 Richtet sich an Kinder zwischen 8 und 12 Jahren. Sie ermöglicht Kindern einen einfachen Einstieg ins Internet.
www.fragfinn.de	Mit der Suchmaschine kannst du tolle Kinderseiten entdeckt oder nach interessanten Themen und Bildern suchen. Dort findest du die besten Surftipps, lustige Videos, spannende Spiele und vieles mehr!
www.kids-and-science.de	"Kids and Science" ist seit August 2009 online. Unter dem Motto "Naturwissenschaft und Technik für

	Kinder" schreibe Andreas Tillmann Beiträge für Kinder und interessierte Eltern, in denen spannenden Fragen aus "Natur und Umwelt", Technik im Alltag, Physik, Biologie oder Astronomie nachgegangen wird.
http://www.medienwerkstatt-online.de/lws_wissen/	Medienwerkstatt Wissenskarten zu verschiedensten NMG-Themen
www.wokisu.de/	Die Kindersuchmaschine für 6 bis 12-Jährige
www.wikipedia.de	(Anspruchsvolles Material) Wikipedia ist ein Projekt zum Aufbau einer Enzyklopädie aus freien Inhalten. Seit Mai 2001 sind 2'284'441 Artikel in deutscher Sprache entstanden.
www.helles-koepfchen.de	(Anspruchsvolles Material) Mach` dich schlau! Wissensseite mit einer Suchfunktion von den besten Kinderseiten zu einem bestimmten Thema

Interaktive Websites für NMG

https://www.kinderzeitmaschine.de/	Steig in die Zeitmaschine, wähle das Ziel und erkunde die Vergangenheit! (Vorgeschichte, Frühe Kulturen, Antike, Mittelalter, Entdecker, Neuzeit)
https://www.planet-schule.de/stadt-im-mittelalter/	Die Stadt im späten Mittelalter Erkunde das Stadtleben im Mittelalter in dieser interaktiven Erlebniswelt! (Adobe Flash Player wird evtl. benötigt: https://get.adobe.com/flashplayer/)
https://www.planet-schule.de/mm/roemer-experiment/applications/game/	Das Römer-Experiment Tauche ein, in die Welt der Römer! Erkunde in einer interaktiven Erlebniswelt die Geschichte und den Alltag des römischen Lebens. Spannende Erlebnisse und Missionen waren auf dich. (Adobe Flash Player wird evtl. benötigt: https://get.adobe.com/flashplayer/)

Schulfernsehen multimedial

https://www.planet-schule.de/	Das Gemeinschaftsprojekt von SWR und WDR bietet modernes, mediengestütztes Lernen und Unterrichten – für Lehrer, für Schülerinnen und Schüler sowie Bildungsinteressierte. (Südwestrundfunk)
---------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

https://www.srf.ch/sendungen/myschool oder www.zambo.ch	Die Sendungen richten sich an Lehrpersonen sowie Schülerinnen und Schüler und befassen sich mit der ganzen Themenpalette, die sich aus dem Lehrplan 21 ergibt. (SRF)
https://www.br.de/kinder/	Interessante Beiträge hören oder schauen (Bayerischer Rundfunk)
www.wdrmaus.de	Die Seite mit der Maus (Westdeutscher Rundfunk)
https://www.kindernetz.de/infonetz/	SWR Infonetz – Das Kindernetz Archiv mit interessanten Beiträge zu verschiedenste Themen (Südwestrundfunk)

Internetauftritte bekannter Kinder- und Jugendmagazine/Sachbücher

www.wasistwas.de	Diese Kinderwebsite richtet sich an Kinder zwischen 4 und 12 Jahren. Inhalte teilweise auch zum Downloaden verfügbar.
www.geo.de/GEOlino	GEOlino ist Deutschlands größtes Kindermagazin. Das Magazin richtet sich an Leser zwischen 8 und 14 Jahren.
https://www.spick.ch/	Das schlaue Schülermagazin gibt es seit über 35 Jahren und richtet sich an 9-15 Jährige. Es ist damit das älteste und zugleich erfolgreichste Kinder- und Jugendmagazin der Schweiz.
http://www.labbe.de/zzebra/	Das Web-Magazin für jüngere Kinder Zzebra-Netz ist die Vernetzung von sechs Kinderseiten, die der Labbé Verlag herausbringt. Dieses Netz ist als eine freie Zone für Kinder konzipiert und deshalb gibt es hier keine Werbung.

Fremdsprachen 5./6. Klasse

Französisch

https://www.1000feuilles.ch/	Offizielle Website vom Lehrmittel „Mille feuilles“
https://www.1000feuilles.ch/multimedia/audiotracks	Downloadbare Audiotracks zum jeweiligen Magazin von Mille feuilles
https://www.1000feuilles.ch/multimedia/f	Digitaler Wortschatztraining für Mille

ichier	feuilles 6. Klasse. Der Fichier dient zum Einüben des aktuellen und zum Repetieren des früheren Klassenwortschatzes. Es steht eine mündliche und eine schriftliche Variante zur Verfügung. (Online-/Offline- und App-Version)
www.lepointdufle.net	Speziell für nicht Franzosen, Lernende, Kinder und Erwachsene. Es gibt viele Aktivitäten über sehr verschiedene Themen. Man kann z.B. Wörter vorlesen lassen, Lieder lernen und Grammatik trainieren
www.toupty.com	Es gibt sehr viele lustige interaktive Spiele, die man mit der Maus bedienen kann. Aktivitäten wie lesen, hören und organisieren werden gefördert.

Englisch

https://learningapps.org/index.php?category=3&s=	Interaktive und multimediale Bausteine, die online erstellt und in Lerninhalte eingebunden werden. Für die Bausteine (Apps genannt) steht eine Reihe von Vorlagen (Zuordnungsübungen, Multiple Choice-Tests etc.) zur Verfügung.
https://www.kids-world-travel-guide.com/	Informationen zu verschiedenen Länder in Englisch
http://www.primarschulfenster.ch/index.php/new-world-training	Vokabular Training mit Quizlet
http://learnenglishkids.britishcouncil.org/en	Texte, Songs, Stories, Video, Spiele, Wortschatz
https://www.cambridgeenglish.org/learning-english/parents-and-children/activities-for-children/	Spiele und Übungen
https://www.planet-schule.de/sf/php/sendungen.php?sendung=8407	Sehr einfache Filmchen für das Schulen des Hörverständnisses
https://www.esolcourses.com/topics/learn-english-with-songs.html	Englisch mit Songs mit Online-Übungen
http://www.ego4u.com (englische Version)	Grammatik, Spiele, Wortschatz
https://apps.babbel.com/de/lp-test-trustbox-eng/?bsc=gg_srh_deueng_default_desktop&btp=default&qclid=EAIaIQobChMIu8L0i7uN3gIVipTtCh1maAAzEAEYAyAAEgJm_D_BwE	Englisch interaktiv lernen

<http://www.ego4u.de> (deutsche Version)

Grammatik, Spiele, Wortschatz